BAB IV

PEMBAHASAN

1. Kompetensi di Perusahaan

Dalam Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL), peserta didik menerima cukup banyak pelajaran yang berguna serta pengalaman yang berharga. Selama menjalankan masa PKL, peserta didik telah diberi bimbingan mengenai kompetensi kerja yang harus dimiliki guna mendukung kegiatan selama Praktik Kerja Lapangan antara lain:

* 1. Proses Pembuatan Aplikasi Mobile di Enterprise
  2. Melakukan Operasi *Database* di *Database Enterprise*
  3. Pengetahuan Dasar tentang Komputer dan Jaringan Komputer
  4. *Time Management*
  5. *Team Work*
  6. *Communication*

1. Kompetensi di Sekolah
   1. Keamanan Jaringan Dasar
   2. Pemrograman Dasar
   3. Sistem Komputer dan Sistem Komputer Digital
   4. Desain Grafis
   5. *Platform as a Services* (PaaS)
   6. *Software as a Services* (SaaS)
   7. *Infrastruktur as a Services* (Iaas)
   8. Sistem Keamanan Jaringan (SKJ)
   9. *System Internet of Things* (SIoT)
   10. Produk Kreatif dan Kewirausahaan (PKK)
2. Kesesuaian Kompetensi Perusahaan dengan Kelas

Kompetensi *hardskill* yang penulis rasa sesuai dengan kebutuhan perusahaan tempat penulis melaksanakan Praktik Kerja Lapangan adalah Pemrograman Dasar, *Software as a Services*, Komputer dan Jaringan Dasar, dan *Platform as a Services*. Hal ini dikarenakan selama penulis menjalankan Praktik Kerja Lapangan, penulis menempati posisi sebagai seorang android developer. Sehingga kompetensi dasasr tersebut sangat sesuai dalam mengerjakan suatu project android.

Untuk kompetensi Pemrograman Dasar, penulis merasa seluruh materi yang diajarkan dapat diterapkan oleh penulis selama mengerjakan project – project yang telah di serahkan ke penulis. Penulis rasa kompetensi ini adalah sebuah kompetensi yang sangat penting, karena dengan kompetensi ini penulis dapat memperolah dasar - dasar yang kuat dalam dunia *programming*, sehingga dengan dasar ini, penulis dapat menerapkannya saat belajar bahasa pemrograman ataupun teknologi yang lain.

Kemudian untuk kompetensi *Software as a Services*, kompetensi yang penulis terapkan selama di industri adalah semua yang berhubungan dengan *database*, dari dasar *database* sampai *backup* and *recovery database*. Karena selama melaksanakan Kerja Lapangan, penulis juga sering berurusan dengan *database*, seperti mendesain *database* untuk sebuah aplikasi, melakukan manipulasi *database*, dan lain - lain. Sehingga kompetensi ini penulis rasa cukup sesuai dengan kompetensi yang dibutuhkan selama penulis melaksanakan Praktik Kerja Lapangan di CV. Karya Hidup Sentosa.

1. Presentase Kesesuaian Antara Kompetensi Perusahaan dengan Sekolah

Presentase kesesuaian antara kompetensi perusahaan di CV Karya Hidup Sentosa sebagai *programmer Android* dengan kompetensi sekolah untuk jurusan Sistem Informatika, Jaringan dan Aplikasi adalah sekitar 50%. Karena hanya ada

1. Pembahasan dan Analisis

Berdasarkan Analisa yang dapat diambil dari sub bab sebelumnya, kompetensi yang diberikan kepada siswa dari sekolah tidak seluruhnya digunakan pada dunia kerja khususnya di CV. Karya Hidup Sentosa. Banyak konpetensi lain yang dipelajari penulis sendiri sebelum atau pada saat mengerjakan Praktik Kerja Lapangan. Namun, penulis secara pribadi dapat merekomendasikan dan menyatakan CV. Karya Hidup Sentosa khususnya seksi ICT layak menjadi tempat PKL bagi adik kelas Jurusan Sistem Informatika Jaringan dan Aplikasi (SIJA).

Namun perlu digaris bawahi bahwa kompetensi yang diberikan disekolah tidak semua di terapkan di perusahaan. Sehingga perlu dipersiapkan lebih dulu sedini mungkin *hardskill* yang diperlukan sesuai bidang, minat dan bakat, serta tujuan tempat Praktik Kerja Lapangan nya.

1. Rekomendasi CV KHS sebagai tempat Praktik Kerja Lapangan

Penulis pribadi sangat merekomendasikan CV. Karya Hidup Sentosa khususnya Seksi ICT menjadi tujuan tempat Praktik Kerja Lapangan (PKL), dengan alasan sebagai berikut:

* 1. Profesi yang diberikan khususnya di Seksi ICT relevan dengan Jurusan Sistem Informatika Jaringan dan Aplikasi, sehingga masih ada kompetensi dari sekolah yang sesuai dengan kompetensi yang dibutuhkan oleh perusahaan.
  2. Staf dan pekerja di lingkungan kerja CV. Karya Hidup Sentosa di Seksi ICT ramah - ramah, sehingga Ketika penulis mendapatkan kesulitan, dapat dibantu oleh teman – teman pekerja lain ataupun Atasan.
  3. CV. Karya Hidup Sentosa khususnya di Seksi ICT memberikan pelatihan dan pengalaman kerja yang baik.
  4. Pekerjaan yang diberikan oleh atasan biasanya sesuai dengan kemampuan penulis sebagai *programmer*, sehingga penulis tidak merasa terbebani Ketika diberi kepercayaan dalam membuat suatu *project* aplikasi.
  5. Uang saku yang penulis terima dari CV. Karya Hidup Sentosa dirasa sudah cukup untuk ditabung dan membeli kebutuhan penulis.